Informe Final

Claudia Banchoff - Viviana Harari

{cbanchoff,vharari}@info.unlp.edu.ar

[Introducción](#_409hldctj302)

[Temas estudiados (marco teórico)](#_ssrpzykur1xo)

[Sobre entornos virtuales (virtualenv, conda, etc.)](#_s25gtrj2a993)

[Sobre PySimpleGUI](#_mighgi6doob2)

[Sobre otros módulos utilizados](#_3zavyp3wu1fh)

[Problemas y soluciones surgidas durante el desarrollo](#_nd9x956imiyj)

[Consideraciones éticas sobre el desarrollo](#_7kgyh7no8q0t)

[Conclusiones y trabajos futuros](#_kg4fdcmio640)

[Referencias](#_imf6vttu2a28)

[Anexo 1: guía de usuario](#_ymglmiezd562)

[Anexo 2: guía para el desarrollador](#_eql435t4yntw)

# Introducción (máx. 200 palabras)

(Acá podrían incluir algo como; "En este informe se detalla el proceso de implementación del juego denominado MemPy desarrollado en la materia Seminario de Lenguajes.... Este juego permite....".)

# Temas estudiados (marco teórico)

Esta sección está pensada para que puedan realizar una pequeña investigación y puedan ver cómo se cita una fuente.

Pueden escribir sobre: entornos virtuales (virtualenv, conda, etc.), PySimpleGUI u otros módulos utilizados

# Problemas y soluciones surgidas durante el desarrollo

# Consideraciones éticas sobre el desarrollo

En esta sección podrían mencionar aspectos de accesibilidad, licencias de los recursos, dependencia de un sistema operativo específico (especialmente si se requiere licencia), etc.

# Conclusiones y trabajos futuros

# Referencias

Deben incluir las referencias asociadas a las citas que hayan incorporado a lo largo del informe. Recuerden revisar la presentación dada.

# Anexo 1: guía de usuario

Acá podrían incluir capturas de pantalla de la aplicación, con una guía de cómo se opera.

La Figura 1 muestra una captura de la pantalla inicial del juego…..

Figura 1. Captura de…..

# Anexo 2: guía para el desarrollador

Acá deben incluir los aspectos necesarios para que otros desarrolladores puedan extender su aplicación.